**附件3： 竞赛规则**

**一、单人竞赛科目**

**（一）单人赛射击**

人数：每支代表队男子组两名，女子组两名。

内容：个人影像射击。

规则：

**1、场地设置**

激光精度三姿射击射击场地为30米—50米长的射击场地，两端设置射击地线和胸型靶/速射靶（根据组委会要求择选其一），由远及近设置三个射击位，分别为立姿射击位置、跪姿射击位置、卧姿射击位置。

**2、射击距离**

激光精度三姿射击射击距离为20-40米

**3、器械参数**

（1）胸环靶：每名参赛队员竞赛枪械内设1个弹夹（10发子弹）。

（2）速射靶：每名参赛队员竞赛枪械内设1个弹夹（30发子弹）。

**4、比赛办法**

每名运动员到达该科目射击地线后，在3分钟内使用光电器械分别进入立姿、跪姿、卧姿三个射击位置，每个位置射击10发子弹，依次移动进行精度射击，以完成所有射击任务的总命中靶位数量计算比赛成绩。

比赛成绩相同的情况下，根据参赛队员完成比赛的耗时排定名次，耗时时间短者排名列前。

**5、积分方式**

根据运动员最终命中的总环数排定名次，总环数多者名次排前，环数相同用时短者名次排前。

**6、罚则**

（1）参赛队员在竞赛过程中，射击姿势不正确，则需返回出发点，经裁判重新设置器械后，继续从头进行比赛，并从最终命中靶位总数量中减除3次命中数，计算最终竞赛成绩，期间计时器持续计时。如再次出现不正确射击姿势，视为成绩无效。

（2）时间耗尽未能完成竞赛任务，视为成绩无效。

（3）不服从裁判管理，干扰赛事正常进行者，取消比赛资格。

**（二）单人模拟投弹竞赛规则**

**1、场地设置**

单人模拟投弹竞赛场地为15米—30米长的封闭场地，四面设置阻拦地物，设置固定投掷位置及地环靶。

**2、投掷距离**

单人模拟投弹竞赛从投掷区至地环靶距离设定标准，男子组20米，女子组15米。

**3、器械参数**

每名参赛队员设3枚民兵训练用模拟手雷。

**4、比赛办法**

每名运动员到达该科目投掷区后，根据裁判员指令开始比赛，在2分钟内使用竞赛用模拟手雷进行投掷，完成竞赛需举手示意，由裁判员确认终止计时，以完成所有投掷任务的总命中靶位环数计算比赛成绩。

比赛成绩相同的情况下，根据参赛队员完成比赛的耗时排定名次，耗时时间短者排名列前。

**5、计分方式**

（1）规定时间内有效命中地环靶环数多者名次排前。

（2）在命中环数相同的情况下，根据参赛队员完成比赛的耗时排定名次，耗时时间短者排名列前。

（3）时间到达，10秒内未及时签字确认成绩者，成绩无效。

**6、罚则**

（1）参赛队员在竞赛过程中，如出现着弹点为边界外，视为成绩无效。 （2）时间耗尽未能完成竞赛任务，视为成绩无效。

（3）不服从裁判管理，干扰赛事正常进行者，取消比赛资格。

本次赛事不接收任何非组委会授权的影视视频资料，作为最终裁判判定。

**（三）单人滚轮胎竞赛规则**

**1、场地设置**

单人滚轮胎竞赛场地为长30米宽1.2米的折返跑道场地，起点设置起始线与裁判台，折返点设置绕行地物及轮胎阻滞器材。

**2、滚轮胎距离**

单程30米，往返60米直线距离，自起始点出发往返1圈。

**3、器械参数**

大赛组委会统一提供竞赛用器材，赛前设运动员练习环节熟悉操作。

男子组：轮胎直径1米-1.2米；女子组：轮胎直径0.8米-1米。

**4、比赛办法**

比赛有效时间为5分钟以内（含5分钟）。

参赛者可以在比赛场地外进行准备活动、动作练习按要求进人比赛场地规定区域后不得进行其他活动，等待比赛开始；

每名运动员到达该科目起始区后，当听到裁判员点到自己姓名时，参赛者应应答“到”，当听到裁判员“运动员进入比赛场地时”，参赛者应立即按裁判员提示，进入比赛区域，裁判员下达“预备”的口令后，参赛者应迅速进入比赛状态；听到裁判员下达“开始”的口令后，比赛开始。运动员双手扶握轮胎交替推动，不得双手前推令轮胎长距离自行滚动，

运动员推动轮胎向前抵达折返点，绕行折返点返回终点，裁判员以参赛者通过终点的时间计算参赛者的成绩，并填写在记分单上。

**5、计分方式**

（1）以参赛者通过终点的最终用时结合犯规情况评定名次，总耗时时间短者排名列前。

（2）竞赛时间结束，未完成比赛者，成绩无效。

（3）竞赛时间结束，20秒内未及时签字确认成绩者，成绩无效。

（4）动作质量的评分标准如下：参赛者在比赛过程中出现轮胎倒地、越线、串道等行为时，裁判员根据相应判罚标准进行判定。

**6、罚则**

（1）参赛者在比赛中轮胎倒于赛道内的，应原地扶起继续比赛；

（2）参赛者有出线、倒地、出线倒地犯规行为时，根据滚轮胎比赛规则，由裁判员分别给予延时3秒、5秒、10秒判罚。

（3）参赛者人/胎未绕行折返点、终点线前未停止轮胎、轮胎长距离脱手自行滚动的行为，取消比赛成绩。

（4）不服从裁判管理，干扰赛事正常进行者，取消比赛资格。

本次赛事不接收任何非组委会授权的影视视频资料，作为最终裁判判定。

**二、三人障碍赛**

**三人武装越野竞赛规则**

**1、场地设置**

（1）武装综合越野三人赛场地，通常设在不少于300-1000米的线形地域，在该范围内设置4-8个竞赛项目，总竞赛里程3公里。

（2）区域划分为检录区、选手待赛区、裁判区、起点线、低桩网匍匐区、屈身绕桩区、梅花桩区、翻越障碍区、搬运弹药区、录像采集区、成绩统计区、成绩公示区等。

**2、赛种组别设置**

三人武装越野赛根据赛事实际情况，仅有大学生组单一组别。注：参赛队员如有年龄偏低选手参赛，因身高等因素导致不能按规则完成项目动作，可适当放宽该项判罚尺度，允许裁判员做辅助。

**3、比赛办法**

三人武装综合越野赛需每队3名参赛队员以单人或互助方式在保证安全的情况下快速通过。不同项目的前、后分别设起点线、终点线（各项目顺序、间隔及全程距离根据实地情况确定）。

比赛全程终点需全员通过后停止计时，确认最后完赛时间排定名次。

**4、科目设置与竞赛流程**

（1）抽签排序

各参赛队抽签决定出发顺序之前进行排序抽签，排序抽签后再按照排序抽出出发顺序。

（2）科目设置

竞赛科目共设6项：低桩网匍匐、屈身绕桩、梅花桩、翻越障碍、红色传承、负重跑。

参赛队运动员在起点处穿戴好相应设备及装具，做好武装越野准备，裁判员计时发令开始后，运动员向第一个科目出发并逐一通过其他科目，直到最后一个科目的终点线，计时结束。

参赛队在比赛中，需每队3名队员以单人或互助方式，并在保证安全的情况下快速通过。不同科目的前、后分别设起点线、终点线（各科目顺序、间隔及全程距离根据实地情况确定）。

1. 负重跑

本项科目每名运动员必须各自携带一把模拟95式训练装备，行进途中不得由其他人代拿，在指定赛道内前进抵达下一科目地点，不得离开或跨越赛道。

1. 搬运弹药（规格：弹药箱15cm\*30cm\*50cm,荷重15kg两个，10kg一个）

运动员跑至项目起始点，对应各自弹药箱，将弹药箱搬运至前方20m处后，折返回项目起始点，并将弹药箱放下，待三人均完成项目后，方可继续比赛。

1. 低桩网匍匐（规格：长6米，宽1.5米，横杆或横绳高0.4米）

全队集结至罚时科目，罚时官发出指令，队员依次通过低桩网，当一名队员在网内时另两名队员不得入网，通过队员继续比赛。

1. 屈身绕杆（规格：立杆间隔1.5米，绳高1.2米，不低于10 组）。

屈身逐根绕行通过竖杆，以向左绕行为例，当接近第一根标志杆时，左脚稍向左前跨步，在标志杆左侧着地，身体重心向右前倾斜，右脚顺势向右前迈出绕过标志杆；接近第二根标志杆时，右脚稍向右前跨步，在标志杆右侧着地，身体重心向左前倾斜，左脚顺势向左前迈出绕过标志杆。向右绕行时，要领同向左绕行，方向相反。

1. 梅花桩（规格：轮胎10个平行摆放，轮胎中心间距为1米）

梅花桩通行过程中，运动员需踏入每一个轮胎内侧迅速通过。

1. 翻越障碍（规格：麻袋堆砌，高度1.5米）

翻越障碍区域设置于武装越野行进途中，运动员需安全翻越通过。

（3）比赛流程

三人武装越野赛，需每队3名参赛运动员以单人或互助方式在保证安全的情况下快速通过。（各项目顺序、间隔及全程距离根据场地情况确定）。

参赛队运动员在起点处穿戴好相应设备及装具，做好武装越野准备，裁判员计时发令开始后，运动员向第一个科目出发并逐一通过其他科目，直到所有队员完成全部赛程并通过终点线，举手示意后裁判员计时结束，全程所用时间为最后成绩。

（4）成绩评定

全部通过6项科目的队伍按照总用时排定名次，用时少者名次排前，依次录取前八名。总用时相同的队伍，根据竞赛过程中的犯规次数多少决出次序，犯规次数少者名次排前。

（5）罚则

1. 负重跑

武装负重过程中，训练用枪离手者视为犯规，需从上一科目终点线重新通过，并计犯规一次。

1. 搬运弹药

A、搬运弹药箱时，不得使弹药箱着地，如有出现则该队员需返回至起始点重新搬运；

B、搬运弹药箱时，不得相互协助，必须独自完成，如有出现则视为三人武装越野项目失败，终止该组竞赛进程，成绩无效。

1. 低桩网匍匐

A、低桩网匍匐时有运动员正在通过时，不得有另一名运动员进入网内该赛道，如有出现则全员返回重新通过；

B、通过网内的运动员不得出现挂、拉网绳的情况，如有出现则该队员重新通过；

C、通过网内的运动员不得出现毁损匍匐网的情况，如有出现则视为三人武装越野项目失败，终止该组竞赛进程，成绩无效。

1. 屈身绕杆

屈伸绕杆时不得遗漏竖杆，身体任何部位触碰竖杆及连接线视为犯规，全体队员须返回起点重新通过。

1. 梅花桩

A、通过时不得出现漏踩轮胎中心点情况，如有出现则全员重新通过该项目；

B、通过时不得出现跌倒的情况，如有出现则全员重新通过该项目。

1. 翻越障碍

A、翻越障碍时不得出现跌倒的情况，如有出现计犯规一次，全员返回重新翻越；

B、翻越障碍时如无法通过，视为成绩无效。

各队领队、教练员负责比赛时本队管理，但不得以任何形式干预比赛，一经发现有干预行为，取消该队该项目成绩。

本次赛事不接收任何非组委会授权的影视视频资料，作为最终裁判判定。

**三、五人对抗赛**

**（一）激光对抗团体赛**

**1、比赛参数**

（1）参数设置

比赛局数：每场比赛共三局，为三局两胜制。

比赛器材：模拟武器激光对抗系统。

比赛时间：每局比赛3分钟。

每局生命：每局每名参赛队员3条生命值，根据赛事实际情况由组委会随机赛前调整。

每局弹量：每名参赛队员90发弹药量。

上场队员：每队上场队员5名，替补队员1名；替补规则为场间更换, 禁止局间更换。

使用器材：组委会指定的装备和器材；所有上场运动员穿着识别背心； 自行佩戴其他战术护具。禁止使用添加辅助战术附件和改装附件。（如上场两队所穿戴服装整齐，服装颜色有较大区分，可不用穿戴识别背心。）

比赛模式：对抗模式

比赛双方自本局出发点出发进行互攻对战，双方在每局结束后互换场地。

积分模式：

竞赛模式采取积分制与三局两胜制，二比零获胜方积2分，二比一获胜方积1分，双方平局则各得0分，负方不得分。该积分由参赛队第一场比赛开始累计，用于排名和晋级。

（2）场地设置

1. 场地要求

室外赛场长50米、宽30米，上方4米内无高压线的模拟街区或自然环境，设置障碍物。

功能区设置：观赛区、检录区、装备穿戴区、校检区、待赛区、 比赛区（含比赛“阵亡”区域）、教练席、裁判区、计分区、公示区，各区域根据场地实际情况合理配置，确保竞赛流程顺畅。

比赛“阵亡”区域为参赛选手生命值归零后，摘下头盔，单手持枪，枪口向下，就近迅速跑步脱离比赛场地，由边线外移动至该区域，背对比赛场地站立，等待本局比赛结束，听主裁宣布比赛结果后，再行移动，该区域设置在主裁判台两侧，便于主裁确认比赛结果。

比赛过程中教练员不得以任何方式进行场外指挥，或向队员指示、暗示，不得离开教练席，影响比赛进程。

1. 地物设置

A、比赛场地出发点两端外侧设阵地，后方模拟指挥所器材，设教练席。

设置用途：选手开赛前单手接触该操作台背对场地听哨音后开始比赛。（如有弹匣将弹匣放置于操作台上，比赛开始后迅速装弹）

B、场地四边设边线，场地四角设边裁台和巡边裁判道，场地中央位置设主裁判席。

C、比赛场地两端设参赛双方出发区，根据场地情况出发区背后应无通道、无坐席、无镜面、无干扰因素。

D、比赛场地设中场夺旗点，电子设备应放置于轮胎内部，电子设备周边设禁区。

1. 地物标准

标准比赛场地可利用木质箱体，油桶等材料搭建，详细图纸参考历届全国野战运动冠军赛标准比赛图，秉承就地取材、因地制宜、成本低廉、便于搬运、尽可能根据主办方实际情况进行搭建。

（三）组别设置

激光团体对抗赛组不设组别，详情参照竞赛规程。

（四）录取名次

录取名次分别为冠亚季军和4至8名，冠亚季军颁发奖牌和证书，4至 8名颁发证书。

（五）积分方式

五人对抗赛1至8名从复赛中决出，初赛为循环赛，复赛为淘汰赛，2:0积2分，2:1积1分，负方积0分。以总积分核定比赛名次。

**2、参赛办法**

根据竞赛规程和当地赛事要求具体执行参赛办法。

**3、参赛流程**

（1）检录

参赛队根据抽签确定的上场组次，组织队员在赛前30分钟持有效证件到检录区进行检录，队员不得携带与比赛无关的物品，如手机、无线蓝牙实时通话、文字信息的电子产品（有系统的电子腕表）、钥匙、玻璃制品和饰物等（组委会同意使用装备除外）。

检录完毕后，不得擅自离开检录场地。

（2）装备领取和校验

参赛队员检录完毕后，在裁判人员引导下到校验区领取比赛指定装备、号码标识、识别背心，组织队员着装，并进行装备校验。

设备校验射击精度及是否正常，如果队员对比赛设备有疑义，可由裁判员给予更换，但更换次数不能超过1次。队员对领取的设备无异议后需逐人签字确认，最后由队长代表参赛队签字。此后个人不得在比赛过程中以装备问题为由影响正常比赛。

（3）挑选起始阵地

挑选阵地：赛前双方队长在裁判员主持下进行挑选各自出发阵地，获胜方优先选择。

（4）赛前检查

队员在入场前，必须接受裁判员对服装、号码标识、装备等进行检查。

（5）待赛

着装校验完毕，在裁判人员引导下到待赛区候场，裁判员在待赛区检查头盔是否佩戴正确，耳内是否佩戴耳机，手腕是否携带智能多用途腕表。提示场上注意事项和是否携带未经允许的设备，并由裁判员对将要上场的运动员做心理辅导。

（6）进入赛场

裁判员宣布参赛队进入各自出发阵地预备，选手开机进场。

预备时双方运动员背对赛场，所有队员确认设备无误后， 向裁判报告，等待比赛开始哨音后出发开赛。

（7）开始比赛

开赛哨音后，装备出现故障，视为自然战损，比赛正常进行。

如生命值耗尽，需快速摘下头盔，举手或单手持发射器枪口向下就近迅速跑步退离场地，移动至“阵亡”区背对场地。

每局结束时听到主裁判口令后，双方队员应立即成双手持抢姿势（枪口朝下），按主裁指令迅速跑步进入场地。

（8）比赛结束

比赛结束时，听到主裁判口令后，所有队员立即停止攻防动作，而后双手持抢（枪口朝下）迅速到主裁区集中。

主裁判宣布比赛成绩，且经参赛双方队长确认并签字，（无签字，取消当场比赛成绩）。

（9）关机离场

主裁判发布离场命令后，参赛队伍列队有序退场，如对成绩提出异议可由领队申请执行仲裁程序。

（10）比赛时，一方出现严重违反体育道德问题（打骂场上、场下人员，造成心理及人身伤害，故意犯规及拖延时间，影响场上比赛，不当动作和行为影响其他参赛队员心理及人身伤害），主裁判有权对该场比赛直接判定（主裁判有胜负判定权及判罚权，边裁有权提示警告并上报主裁判）。

**4、比赛办法**

（1）各参赛队抽签决定比赛对阵顺序之前进行排序抽签，排序抽签后再按照排序抽出比赛对阵顺序。

（2）激光对抗团体赛分为三个阶段，第一阶段分组循环赛，每组晋级若干支队伍（根据参赛报名队伍数量分组）形成八强；重新抽签分组，第二阶段分两组，每组4支参赛队，进行小组淘汰赛，每组晋级2支参赛队形成四强进入决赛阶段；决赛阶段采用单循环赛，决出冠亚季军，5至8名根据累积分值进行排名，赛前公示对阵图表。（具体赛事编排，根据实际报名参赛队伍数量，由组委会灵活调整）

（3）比赛双方队员须在3分钟内，以各自的出发阵地为起点，利用激光对抗设备为武器单元，完成模拟军事情景攻防对抗。

采用对抗模式进行比赛。

队员因伤、病等特殊情况减员，报组委会和裁判组审批后，如继续参赛，队员不得少于3人（含3人），否则取消本队比赛资格。

（4）胜负晋级标准

1. 三局两胜制。
2. 胜利条件：

A、一方队员生命值全部清零，则另一方获胜；

B、双方均有队员存活，夺取中场旗帜点的一方获胜；

C、本局比赛结束，双方均未夺取旗帜点且均有队员存活，存活队员多的一方获胜；

1. 本局比赛结束，双方均未夺取旗帜点且存活人数相等，视积极进攻方获胜；

E、根据主裁判员做出的局负、场负等判罚决定双方胜负。

1. 在排名和晋级过程中两队积分相同，则比对胜负关系，胜场多的队伍排名靠前。
2. 如三队分值相同，互为胜负关系，晋级名额有限，则进行循环决胜局。

循环决胜局：三队抽签逐一对战，直至决出晋级名额。

**5、罚则**

（1）警告

有以下较轻违例犯规情形时，给予警告处罚：

1. 队员提前出发。
2. 队员在竞赛期间出界。

解释：身体任何部位不允许越出比赛区域边界线垂直面；

1. 遮挡接收装置。

解释：①接收装置歪斜；②暴露肢体或器材同时，遮挡接收装置。

1. “阵亡队员”未按要求进入“阵亡区域”。

解释：①迅速摘下头盔、背向比赛场地，跑步就近离开；②单手持枪、枪口垂直向下；

1. 跑动时单手持枪。
2. 射击时，未按正确持枪射击方式。

解释：正确持枪射击方式为双手持枪，枪托抵于肩窝处。不正确姿势如单手持枪、撩枪射击、架枪射击、跳跃射击等。

1. 队员擅自摘下号码标识。
2. 裁判员认为应该予违例处罚的其他情形。

（2）局负

有下列影响或干扰比赛的情形，给予局负处罚：

1. 射击时，故意使用非正确持枪射击方式；
2. 故意遮挡接收装置；

解释：①连续摇头、俯仰；②利用装备、身体、掩体遮挡接收装置，肢体越过掩体射击；③双方近距离无障碍跳跃射击，连（持）续蹲起射击，连（持）续上肢体左右摇摆射击。

1. 违规使用器材；

解释：①私自关闭器材电源或拔掉电线；②私自携带未经赛事组委会批准的器材；

1. 场外指导、违禁沟通；

解释：①教练或替补队员说话、大声喧哗影响比赛进程；②教练或队员使用无线电子装置，进行指导和 沟通；

1. “阵亡队员”故意未按要求进入“阵亡区域”；

解释：①迅速摘下头盔、背向比赛场地，跑步就近离开；②单手持枪、枪口垂直向下；③“阵亡队员”离场过程中，利用肢体、语言暗示队友；

1. 违规使用掩体，包括移动、搭建、冲撞。
2. 消极比赛、故意出界以达到进攻或防御的目的等情形;
3. 故意冲撞对方队员、故意未保持安全距离射击；

解释：冲撞对方队员肢体、比赛器材、近距离遭遇后未后撤并追击射击；

1. 比赛过程中，队员生命值耗尽时，未按比赛规则要求迅速退场，导致比赛受到影响或干扰。
2. 比赛过程中，越出场地边界进行攻击、防御或越出场地边界逃避攻击的。
3. 教练员或运动员有严重不良言行；
4. 同一局比赛中，累计3次警告，判罚局负。
5. 比赛过程中，禁区内有对方队员情况下，对进入禁区的另一方判罚局负；
6. 裁判员认为应该予违例处罚的其他情形。

（3）场负

有下列情形应当给予判场负处罚：

1. 弄虚作假、冒名顶替；
2. 消极比赛；（以装备为由打断比赛进程）
3. 教练员或运动员有严重的不良言行；

解释：A、故意制造事端，诋毁、谩骂或与他人发生身体接触。B、教练或替补运动员说话、大声喧哗影响比赛进程，对战局造成影响的。C、比赛过程中，队员与场外人员交流，寻求指示或暗示。正在退场或已经退场的生命值耗尽队员向场内队员暗示、通报对方队员位置和情况并影响结果。

1. 故意损坏修改比赛器材、使用电子设备，干扰、控制比赛；
2. 裁判员认为应该予以场负处罚的其他情形。

（4）取消比赛成绩

有下列情形应当给予取消比赛成绩处罚：

1. 队长未签字确认当场比赛成绩，该场取消比赛成绩，对方成绩按实际胜负积分记录。
2. 使用语言、肢体恶意攻击工作人员及运动员。
3. 携带大、小遥控器等控制器材入场。
4. 参赛队员或场外人员使用无线电设备或光电设备故意干扰比赛器材正常工作。
5. 未按队员报名（实名）信息参赛， 出现冒名顶替。
6. 故意损毁、修改比赛器材及比赛用品。
7. 弄虚作假、严重消极比赛。
8. 有其它严重违反体育道德的行为。

（5）取消比赛资格

有下列情形应当给予取消比赛资格处罚：

1. 有意犯规、性质恶劣、因谩骂、动粗致使比赛中断的，由裁判长宣布取消参赛资格。
2. 有证据表明在赛前与对手达成互利约定打假赛。
3. 携带红外线控制器、无线控制器（如大、小遥控器）进入可干扰遥控范围的赛事场地内。
4. 蓄意破坏竞赛器材和设施。
5. 谩骂、殴打或胁迫他人，态度恶劣。
6. 有证据表面蓄意破坏比赛器材和设备的，取消比赛资格公布信息，赔偿。
7. 拒不执行裁判员判罚，致使比赛无法继续进行。
8. 对上场参赛选手如有明显饮酒后行为的，不予上场，劝离场地，如不执行裁判有权取消该场比赛，如一方选手中有饮酒行为，裁判有权判另一方获胜。
9. 有意犯规、谩骂、动粗致使比赛无法进行的，裁判宣布取消比赛资格，并通报公布信息，如有违法行为，将向公安机关通知。
10. 裁判认为应给予取消比赛资格的其他事项。

**6、比赛注意事项**

（1）预备时刻，双方队员为避免抢跑和提前观察，要求选手背对场地，模拟武器枪口对地，待主裁判发出“开始”信号后（哨音），所有队员出发开始比赛。

如生命值尚存，即便子弹耗尽，也可留在场地继续比赛。如离场视为“阵亡”。

（2）双方不得发生肢体接触，近距离接触时，双方应采用逐步后退和围绕射击，不应有前冲动作，规避伤害。

（3）禁止摘除或变相摘除本方识别标示的行为。严禁冒用对方识别标志的行为。

（4）比赛场地边距5米以内，禁止参赛运动员靠近，以防止场外提示、恶意干扰、不当获利等违规行为，一经发现者，立即取消该人本届参赛资格，情节严重者，取消全队参赛资格。

（5）本次竞赛属于国防体育的范畴，参赛队伍务必统一着装，纪律严明，举止得体，盔明甲亮，发扬国防体育运动军事元素风格特点。

（6）参赛队员应自行携带好防护用品（仅限于战术眼镜、护膝、护肘） ，购买相关保险，注意赛事时间，提前统筹安排，做倒不晚到不早退，有始有终。

（7）所有参赛队务必参加颁奖仪式及闭幕式后方可撤离。

（8）如遇强电子信号干预而影响比赛，主裁判有权暂时中止比赛，或比赛重新开始，或比赛另行安排，参赛队员对此不得有抵触行为。

（9）竞技过程中，队员头盔（网帽）掉落，视为战损。

（10）赛事不接收任何非组委会授权的影视视频资料，作为最终裁判判定。

**（二）五人眩晕跑团体赛**

**五人抗眩晕接力跑竞赛规则**

**1、场地设置**

五人抗眩晕接力跑赛场地，为不低于30米折返跑道，跑道宽90CM至150CM场地内设置出发区和竞速区；出发区标有出发地线，出发地线内为运动员始发点，从始发点直线向前方规定距离设折返点；始发点设地面固定器材（固定绳索，高度距地面距离不得大于20厘米）。

1. 区域划分为检录区、选手待赛区、裁判区、起点线、折返标记、录像采集区等。

**2、赛种组别设置**

五人抗眩晕接力赛根据赛事实际情况，仅有大学生组单一组别。

**3、比赛办法**

五人抗眩晕接力赛需每队5名参赛队员以接力方式在保证安全的情况下快速通过，竞赛开始前运动员需在竞赛起始点排队待赛，同队已完成竞赛的运动员需在指定区域等待本队竞赛结束。

1. 听到裁判员下达预备的口令后，运动员成上身下压躬身状（可屈腿），一手向地面伸直抓握地面竞赛器材，另一手从垂直手臂下穿过，抓触耳朵（左右手不限）；
2. 听到比赛开始的号令后，迅速向同一方向连续旋转10圈，抓触耳朵手不得离开耳部；
3. 完成记圈员所数旋转圈数后，听到“跑”的口令后，参赛者立即起身迅速向前奔跑。

**4、成绩认定**

1. 裁判员下达比赛开始的号令后，计时开始。运动员按要求完成躬身原地旋转，快速抵达折返点并返回，通过出发地线，计时结束；
2. 根据运动员在比赛过程中有无犯规行为及犯规程度，裁判员对其犯规行为进行认定并加以罚时，无犯规不罚时。
3. 运动员从出发到返回的总用时，加犯规罚时，即为该名运动员在本项目比赛中的最终成绩。
4. 裁判员现场与运动员确认成绩及犯规罚时，运动员签字确认后方可离场。如运动员未签字确认成绩，则取消该运动员在本项目的比赛成绩。

**5、犯规行为及罚时标准**

1. 比赛开始后未按要求手握竞赛器材、触耳，经裁判员提示后纠正者每次罚时3秒；
2. 旋转过程中脱离所在区域，每次罚时5秒；
3. 比赛开始后跑出边线者，成绩无效；
4. 未抵达折返点即返回出发点的成绩无效；
5. 长时不按规定动作转圈、未完成规定圈数旋转即进入竞速区者成绩无效；
6. 在比赛中消极比赛、无视裁判员提示、劝诫、警告，不遵从裁判员判定和合理要求，造成对比赛的不利影响，裁判员有权根据现场情况和情节严重程度给予该运动员罚时、取消比赛成绩、取消比赛资格的判罚。

**（三）国防知识竞赛**

**1、参赛人员设置**

每个学院从参赛队中选择五人参加国防知识竞赛。

**2、比赛办法**

1. 在规定时间（20分钟）内完成25道选择题、15道判断题、10道填空题；
2. 在考试过程中，各参赛队不得影响其他队伍答题，违者取消其竞赛资格；
3. 比赛成绩以各学院平均分数为最后排名，相同分数以各学院最后一名同学的交卷时间为评判标准；
4. 一切规则解释权由主办方保留。

**3、题目设置**

1. 设置25道选择题、15道判断题、10道填空题；

(2)考试题目从题库中选择，题库见附件。